



Amigo de los animales



1. Cuide de una mascota por cuatro semanas.
 - a. Dele de comer y asegúrese de que tenga agua fresca.
 - b. Cepille su mascota, déle un baño o limpia su lugar de descanso.
2. Cuidar a los animalitos. Ponga afuera semillas para los pájaros o comida para los animales de su escuela o vecindad.
3. Identifique las criaturas que comen lo que ud. deja. Dibuje y coloree dibujos de ellos
4. Haga una mascara de un animal.
5. Haga un animal de tela. Describa como se cuidaría este animal si fuera real.
6. Visite un zoológico , perrera , museo , granja educativa , pajarera o aviario o tienda de mascotas. Cuente una historia (inventada) de como el animal llevo a parar ahí.
7. ¿En que día de la creación creo Dios los animales que tu cuidases?

AYUDA

1. Ayuda a los aventureros, enseñándoles las responsabilidades apropiadas para el cuidado de un animal (se les puede comprar un animal y establecer turnos para su cuidado por los tizones).
2. Enseña a los aventureros a observar la naturaleza y dónde obtener ayuda para identificar a los animales (biblioteca, museo...).
3. Incluye a los miembros de la familia en esa actividad. Mantén una conversación con alguien que esté instruido en el tema.
4. Una zona de alimentación es muy fácil de hacer en el alfeizar de la ventana o en un lugar apropiado en la tierra. Esto atraerá a pájaros y animales. Usa diferentes comidas: semillas, frutos secos y granos.
5. Escoge diferentes juegos de animales, por ejemplo: lotería de animales, dominó de animales y varios juegos de pájaros y animales que puedes conseguir en los centros de libros adventistas o en tiendas de libros cristianos

Grado Nivel 1