

CLUB DE
CONQUISTADORES

ESPECIALIDAD

INTERNET



Internet

Es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen funcionen como una red lógica única, de alcance mundial.



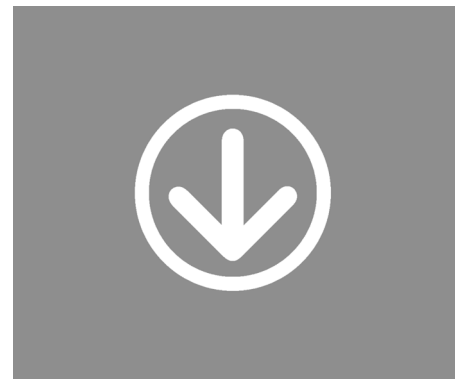
WORLD WIDE WEB

Red informática mundial comúnmente conocida como la web, es un sistema de distribución de documentos de hipertexto o hipermedios interconectados y accesibles vía Internet. Con un navegador web, un usuario visualiza sitios web compuestos de páginas web que pueden contener texto, imágenes, vídeos u otros contenidos multimedia, y navega a través de esas páginas usando hipervínculos.



CHAT ROOM

Designa una comunicación escrita realizada de manera instantánea mediante el uso de un software y a través de Internet entre dos, tres o más personas ya sea de manera pública a través de los llamados chats públicos (mediante los cuales cualquier usuario puede tener acceso a la conversación) o privada, en los que se comunican dos o más personas.



DOWNLOAD

Obtención de datos de un dispositivo a través de un canal de comunicación. El uso más común del término descarga está relacionado con la obtención de contenido de Internet, donde un servidor remoto recibe los datos que son accedidos por los clientes a través de aplicaciones específicas, tales como navegadores.

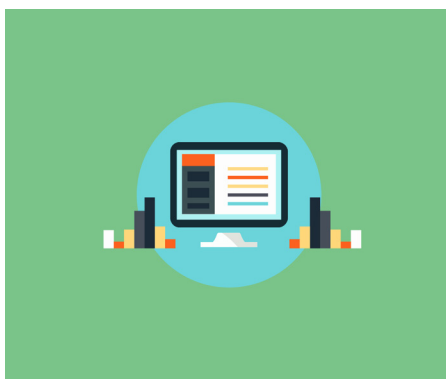


accesible generalmente mediante el protocolo HTTP de Internet. Todos los sitios web públicamente accesibles constituyen una gigantesca World Wide Web de información (un gigantesco entramado de recursos de alcance mundial).



UPLOAD

Si el servidor de carga está en Internet, el usuario del servicio tiene ahora un repositorio de archivos, similar a un disco duro que está disponible para el acceso en cualquier computadora que esté en Internet. Subir es similar a bajar, excepto que en lugar de cargar archivos a su equipo, se los envía al servidor.



SITIO WEB

Un sitio web es una colección de páginas de internet relacionadas y comunes a un dominio de Internet o subdominio en la World Wide Web en Internet. Una página web es un documento HTML/XHTML que es



E-MAIL

Correo electrónico (en inglés: e-mail), es un servicio de red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes (también denominados mensajes electrónicos o cartas electrónicas) mediante sistemas de comunicación electrónicos. Principalmente se usa este nombre para denominar al sistema que provee este servicio en Internet, mediante el protocolo SMTP, aunque por extensión también puede verse aplicado a sistemas análogos que usen otras tecnologías.

VIRUS

Correo electrónico (en inglés: e-mail), es un servicio de red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes (también denominados mensajes electrónicos o cartas electrónicas) mediante sistemas de comunicación electrónicos. Principalmente se usa este nombre para denominar al sistema que provee este servicio en Internet, mediante el protocolo SMTP, aunque por extensión también puede verse aplicado a sistemas análogos que usen otras tecnologías.



WEBMAIL

Un correo web es un cliente de correo electrónico, que provee una interfaz web por la que accede al correo electrónico. El webmail permite listar, desplegar y borrar vía un navegador web los correos almacenados en el servidor remoto. Los correos pueden ser consul-

-tados posteriormente desde otro computador conectado a la misma red (por ejemplo Internet) y que disponga de un navegador web. Generalmente también permite la redacción y envío de correos mediante esta modalidad y no está limitado a la lectura de correo electrónico.

POP3

En informática se utiliza el Post Office Protocol (POP3, Protocolo de Oficina de Correo o “Protocolo de Oficina Postal”) en clientes locales de correo para obtener los mensajes de correo electrónico almacenados en un servidor remoto.

SMTP

El Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) (Protocolo para la transferencia simple de correo electrónico), es un protocolo de red utilizado para el intercambio de mensajes de correo electrónico entre computadoras u otros dispositivos (PDA, teléfonos móviles, etc.). El funcionamiento de este protocolo se

da en línea, de manera que opera en los servicios de correo electrónico. Sin embargo, este protocolo posee algunas limitaciones en cuanto a la recepción de mensajes en el servidor de destino (cola de mensajes recibidos). Como alternativa a esta limitación se asocia normalmente a este protocolo con otros, como el POP o IMAP, otorgando a SMTP la tarea específica de enviar correo, y recibirlos empleando los otros protocolos antes mencionados (POP O IMAP).



NAVEGADOR WEB

Un navegador o navegador web, o browser, es un software que permite el acceso a Internet, interpretando la información de archivos y sitios web para que éstos puedan ser leídos. La funcionalidad básica de un navegador web es permitir la visualización de documentos de texto, posiblemente con recursos multimedia incrustados. Además, permite visitar páginas web y hacer actividades en ella, es decir, podemos enlazar un sitio con otro, imprimir, enviar y recibir correo, entre otras funcionalidades más.



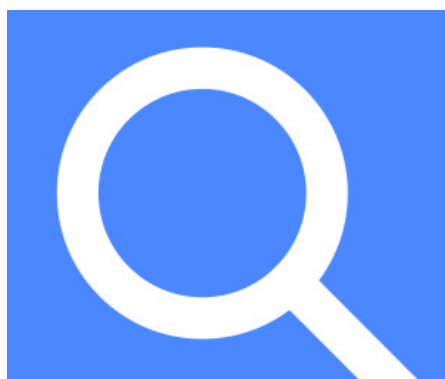
COMUNICADOR INSTANTANEO (MESSENGER)

La mensajería instantánea (conocida también en inglés como IM) es una forma de comunicación en tiempo real entre dos o más personas basada en texto. El texto es enviado a través de dispositivos conectados a una red como Internet. La mensajería instantánea requiere el uso de un cliente de mensajería instantánea que realiza el servicio y se diferencia del correo electrónico. Los clientes de mensajería instantánea más utilizados en el pasado fueron ICQ, Yahoo! Messenger, Pidgin, AIM (AOL Instant Messenger), Google Talk (sustituido actualmente por Hangouts) y Windows Live Messenger, actualmente integrado en Skype.



STREAMING MEDIA

El streaming (también denominado lectura en continuo, difusión en flujo, lectura en tránsito, difusión en continuo, descarga continua o mediaflujo) es la distribución de multimedia a través de una red de computadoras de manera que el usuario consume el producto, generalmente archivo de video o audio, en paralelo mientras se descarga. La palabra streaming se refiere a: una corriente continua (que fluye sin interrupción). El término se aplica habitualmente a la difusión de audio o vídeo. El streaming requiere una conexión por lo menos de igual ancho de banda que la tasa de transmisión del servicio. El streaming de vídeo se popularizó a fines de la década de 2000, cuando el ancho de banda se hizo lo suficientemente barato para gran parte de la población.



SITIO DE BUSQUEDA

Un buscador, es un sistema informático que busca archivos almacenados en servidores web gracias a su «spider» (también llamado araña web). Un ejemplo son los buscadores de Internet (algunos buscan únicamente en la web, pero otros lo hacen además en noticias, servicios como Gopher, FTP, etc.) cuando se pide información sobre algún tema. Las búsquedas se hacen con palabras clave o con árboles jerárquicos por temas; el resultado de la búsqueda «Página de resultados del buscador» es un listado de direcciones web en los que se mencionan temas relacionados con las palabras clave buscadas.



ANTIVIRUS

En informática los antivirus son programas cuyo objetivo es detectar o eliminar virus informáticos. Nacieron durante la década de 1980. Con el transcurso del tiempo, la aparición de sistemas

operativos más avanzados e internet, ha hecho que los antivirus hayan evolucionado hacia programas más avanzados que no sólo buscan detectar virus informáticos, sino bloquearlos, desinfectar archivos y prevenir una infección de los mismos. Actualmente son capaces de reconocer otros tipos de malware, como spyware, gusanos, troyanos, rootkits, etc.

IMPORTANCIA

La función de un programa antivirus es detectar, de alguna manera, la presencia o el accionar de un virus informático en una computadora. Este es el aspecto más importante de un antivirus, independientemente de las prestaciones adicionales que pueda ofrecer, puesto que el hecho de detectar la posible presencia de un virus informático, detener el trabajo y tomar las medidas necesarias, es suficiente para acotar un buen porcentaje de los daños posibles. Adicionalmente, un antivirus puede dar la opción de erradicar un virus informático de una entidad infectada.

COMO PUEDE UNA COMPUTADORA RECIBIR VIRUS?

Los virus utilizan los siguientes medios:

UNIDADES DE DISCO EXTRAÍBLES

Las unidades de disco son aquellos medios de almacenamiento en los que se guarda información, mediante ficheros, documentos o archivos. Con ellos se puede trabajar en un ordenador para, posteriormente, utilizarlos en otro diferente. Algunos de estos medios de almacenamiento pueden ser los disquetes, CD-ROMs, unidades Zip y Unidades Jazz. Estos dos últimos tipos no son más que unos discos especiales con mayor capacidad que los disquetes. Si alguno de ellos se encontrase infectado y trabajásemos con él en un ordenador, éste sería infectado.

REDES DE ORDENADORES

Una red es un conjunto o sistema de ordenadores conectados entre sí físicamente, para facilitar el trabajo de varios usuarios. Esto quiere decir que exis-

- ten conexiones entre cualquiera de los ordenadores que forman parte de la red, pudiendo transferirse información entre ellos. Si alguna de esta información transmitida de un ordenador a otro estuviese infectada, el ordenador en el que se recibe será infectado.

INTERNET

cada día se utilizan más las posibilidades que brinda Internet para obtener información, realizar envíos y recepciones de ficheros, recibir y publicar noticias, o descargar ficheros. Todas estas operaciones se basan en la transferencia de información, así como en la conexión de diferentes ordenadores en cualquier parte del mundo. Por tanto, cualquier virus puede introducirse en nuestro ordenador al mismo tiempo que la información recibida. A través de Internet la infección podría realizarse



diferentes caminos como los siguientes:

CORREO ELECTRÓNICO:

En un mensaje enviado o recibido se pueden incluir documentos o ficheros (fichero adjunto). Estos ficheros podrían estar infectados, contagiando al ordenador destinatario.

PÁGINAS WEB:

Las páginas que visitamos en Internet son ficheros de texto o imágenes escritos en un lenguaje denominado HTML. No obstante también pueden contener programas denominados Controles ActiveX y Applets de Java que son programas. Éstos sí pueden estar infectados y podrían infectar al usuario que se encuentre visitando esa página.

DESCARGA DE FICHEROS (FTP):

Tal y como veremos más adelante, el término FTP significa File Transfer Protocol, es decir, Protocolo de Transferencia de Ficheros. Mediante él se pueden colocar documentos en ordenadores que se encuentran en cualquier parte del mundo o copiar ficheros de estos ordenadores al nuestro (bajar ficheros o download). Estos ficheros pueden contener virus que infectarán nuestro ordenador.

POR QUE ES IMPORTANTE MANTENER ACTUALIZADO EL ANTIVIRUS?

La actualización es necesaria por el simple hecho de que una de las herramientas que tiene el antivirus para impedir o detectar a tiempo el ingreso de virus informáticos es la detección por medio de su base de datos. Básicamente, lo que hace es tomar un fragmento de código del virus en cuestión e incorporarlo a su base de datos, para que después, ya sea por medio del escaneo o de la protección permanente, cuando se ingrese o procese un nuevo archivo en la computadora este comparará ese fragmento de código disponible en la base de datos del antivirus con el archivo que se esté usando, y en el caso que coincidan, inmediatamente nos aparecerá un alerta en nuestro sistema avisándonos que se ha encontrado un virus.

QUE DAÑOS PUEDE CAUSAR UN VIRUS A TU COMPUTADORA?

Desde una simple broma hasta realizar daños importantes en los sistemas, o bloquear las redes informáticas generando tráfico inútil. Los virus ocasionan problemas tales como: pérdida de productividad, cortes en los sistemas de información o daños a nivel de datos. Otra de las características es la posibilidad que tienen de ir replicándose. Las redes en la actualidad ayudan a dicha propagación cuando estas no tienen la seguridad adecuada. Otros daños que los virus producen a los sistemas informá-

- ticos son la pérdida de información, horas de parada productiva, tiempo de reinstalación, etc. Hay que tener en cuenta que cada virus plantea una situación diferente.

PACTO DE INTERNET

Nunca revele informacion personal.

Las personas pueden no ser quienes dicen ser.

No encontrarse con personas desconocidas en citas pactadas por Internet

Reportar cualquier comportamiento fuera de lo normal

Establecer un tiempo para el uso de Internet para cada miembro de la familiares

Tipos de Sitios que son aceptables y cuales no.



Presentador: Ramiro Sanz.
Diseño: Jose Tellez.

Asunción - Paraguay
Julio 2014