



Club de conquistadores

<http://www.conquismania.cl>

recopilación material de Jorge Castillo, <http://www.mcallensda.us/pf>

PLANIFICACION Y PROGRAMACIÓN del Club de conquistadores

“...Hágase todo decentemente y con orden.” 1^a Corintios 14: 40

La planificación es esencial y necesaria para poder establecer y desarrollar un ministerio que sea realmente efectivo, tanto en los aspectos que tienen que ver con la ELEVACION (fortalecimiento espiritual), aspectos EVANGELIZADORES, PROGRAMATICOS Y RECREATIVOS del Club.

Una buena planificación requiere conocer las etapas del proceso administrativo.

TRABAJO PREVIO:

- 1) Formación del Equipo de Trabajo
- 2) Visión del futuro:
 ¿Cómo nos gustaría que fuera el Club?
 ¿Hasta dónde queremos llegar?
 ¿Qué esperan o piden al Club... la Iglesia... la Misión... los apoderados... los conquistadores?
- 3) Visión de la situación actual: Listado de Recursos con que contamos.
 Infraestructura
 Materiales y equipos propios (del Club)
 Líderes disponibles y comprometidos
 Instructores capacitados
 Niños interesados, etc.
- 4) Clasificar debilidades y fortalezas del Club (en base a programas anteriores)
- 5) Identificar amenazas y oportunidades (en base al entorno del Club)
- 6) Establecer prioridades
- 7) Elaborar estrategias.

ETAPAS DEL PROCESO ADMINISTRATIVO

- 1º Planificar: Elaborar un programa o plan organizado realista.
- 2º Organizar: Determinar quién es el responsable, quiénes lo harán, qué se necesita, etc.
- 3º Coordinar: Determinar sobre quién recaerá el liderazgo propiamente tal, es este quien une las partes del plan, motiva a los participantes y comunica en forma efectiva las distintas áreas y/o comisiones.
- 4º Ejecutar: Con la participación proactiva de los miembros. Requiere profundo compromiso con Cristo y deseos de cumplir la misión.
- 5º Controlar: El líder y cada comisión ve que se haga lo decidido, siendo flexible en la forma pero, firme en los principios.
- 6º Evaluar: Observar y medir cómo se está realizando y/o como resultó; en este punto es muy importante la autocritica .
- 7º Planificar: Los cambios, la continuidad o el siguiente paso.

OBJETIVOS

Todas las actividades deben tener un propósito y objetivo específico. NO se puede planificar SIN tener objetivos (metas).

El objetivo responde a la pregunta ¿Qué queremos?

Características de los Objetivos.

- 1) Orientados a la Misión.
- 2) Deseado o deseable.
- 3) Realista
- 4) Creíble
- 5) Alcanzable
- 6) Medible
- 7) Controlable

El Plan o Programa, consigue el objetivo respondiendo estas interrogantes:

- QUIÉN ¿A quién atiende el Club? ¿A quién se dirige específicamente nuestro ministerio? ¿A quién queremos llegar o alcanzar?
- QUÉ ¿Qué hacer? Después de determinar para quién voy a planificar, determino qué actividades permitirán alcanzar en forma más efectiva el propósito u objetivo.
- CUÁNDO ¿Cuándo deben desarrollarse las actividades? En este punto determinamos el momento más apropiado para realizar la o las actividades, tomando en cuenta el calendario semanal, mensual y anual de la iglesia local, y especialmente el calendario de Misión, que tiene las más importantes fechas o actividades, ya definidas para el campo.
- DÓNDE Recuerden que se debe planificar las actividades de acuerdo a los recursos y facilidades que disponga el Club. (Realidad geográfica)
- CON QUIÉN Determinar su Grupo de Trabajo tomando en cuenta el potencial y las capacidades individuales de los participantes.
- CÓMO Involucren a TODOS, sus líderes, dirigentes de la iglesia, miembros de la iglesia, miembros del Club, en la implementación del Programa.

Características del Programa de Conquistadores

- Las actividades deben adaptarse a la estación del año y lugares disponibles de la zona.
- Mantiene un adecuado equilibrio, de modo que, no exagere una actividad en detrimento exclusión de otra.
- Se eligen las actividades que permiten participar al mayor número posible de conquistadores.
- Se da preferencia a las actividades grupales antes que a las actividades o deportes que se realizan individualmente o por parejas.
- Tendrá actividades que estimulen las vocaciones misioneras de los conquistadores y sus líderes.

Planificación Club de conquistadores

Primer Año

- Este programa toma en cuenta que el club es totalmente nuevo, y que los participantes no tienen experiencia previa en conquistadores.
- Se hizo publicidad durante un mes previo a través de algún sermón, tema culto joven, visitas a las clases de niños, reunión informativa para papás, visitas a los potenciales conquistadores a sus casas, etc.
- Su duración semanal es de aproximadamente de 3 horas.
- En los primeros 2 meses se reemplaza las clases y especialidades por una instrucción básica general.
- A partir de la segunda semana se inicia la clase bíblica.

Semana 1 Matrícula, formación de unidades
 Video sobre actividades del club de conquistadores
 Enseñanza de Ideales y Emblemas.

- Dedicar 30 minutos para matricular a los niños y entregarles un boletín para aprender los ideales, mientras con una radio de fondo de escucha el himno de conquistadores.
- Iniciar el club con formación y canto de himnos e ideales.
- Realizar un devocional basado en Lucas 2:52.
- Separarlos por unidades (recalcar que todavía son temporales)
- El Rincón de Unidades durará máximo 30 minutos, se buscará un nombre de la unidad, un grito, y el consejero explicará los objetivos, metas y desafíos de las unidades del club de conquistadores y voces de mando básicas.
- Ver video de actividades del Club (buscarlo en Youtube, clublaflorida.ia7.cl o conquismania.cl)
- Con el boletín en mano explicar El Voto, la Ley, la Promesa y la bandera y la insignia mundial (triángulo).
- Tener aproximadamente 50 minutos de recreación
- Hacer la clausura entonando el himno de conquistadores y recordando traer desde la próxima semana Biblia, cuaderno, lápiz y piola (cuerda).

Semana 2 Matrícula, formación de unidades
Voces de Mando y formaciones
Video de voces de mando y marchas

- Dedicar 15 minutos para matricular a los conquistadores nuevos.
- Realizar un devocional basado en la importancia de aprender de la Biblia desde niños, 1 Tim 3:15-17.
- Se formarán definitivamente las unidades, después del rincón de unidades se competirá con los gritos de unidad.
- Se proyecta video de voces de mano y marchas, fuente: youtube o conquismania.cl
- Enseñanza y Práctica de Voces de mano y formaciones, unos 25 minutos, tratar de que sea alegre, para no asustar a los participantes.
- Comienzo de Clase Bíblica, si aún no llegase el curso bíblico, se podría reemplazar por una historia ejemplar, importante la participación, la lectura de la Biblia. Invitar al pastor para dar la primera lección.
- Recreación de 45 minutos, variando los juegos y repitiendo los de mejor aceptación de la semana anterior.

Semana 3 Instrucción Básica de Nudos.
Historia de los conquistadores.
Reglamento del uniforme.

- Comienza a darse más importancia al Rincón de Unidades, 45 ó 60 minutos, donde se incluirá la enseñanza de Nudos: Partes Piolas, nudo cote, cirujano, torniquete, barrilito, ocho, ballestrinque, nudos de saco y llano. Sugerencia, entregar boletín de nudos para que los conquistadores recuerden de mejor manera la instrucción.
- Se enseñará sobre la Historia de los conquistadores, sobre el uniforme oficial y de actividades. Significado del pañolín.
- Clase Bíblica, líderes recuerden la importancia de esto, ya que nuestro objetivo es “llevar a los niños a los pies de Cristo”.
- Recreación de competencia entre unidades, para fortalecerlas, juegos tipo León Rifle Cazador, Pañolín, las 4 esquinas.
- Se programa reunión de apoderados para la próxima semana, ya sea sábado en la tarde o domingo, donde se les debe presentar

un bosquejo a los padres de las actividades siguientes, ya sea salidas, especialidades, campamentos, finanzas, etc.

**Semana 4 Explicación de las Clases y Especialidades
Reglas de Caminatas.**

- Se explica de la obtención de puntajes por unidad (y conquistador) y como éstas a partir de la sexta semana tendrán cargo las distintas partes del programa semana.
- En el rincón de unidades se repasan los nudos aprendidos la semana anterior y se enseñan las reglas de caminata, que luego de manera general (todo el club) se reiterarán. Esto último para comprobar lo aprendido y mostrar que los consejeros tienen el mismo conocimiento que quien dirige y merecen todo el respeto.
- Explicar las clases de conquistadores y especialidades, como cumplirlas, requisitos generales, diferencias. Proceso de investidura.
- Se entrega permiso para próxima salida a terreno, caminata, a un lugar no distante más de 8 km., se recalca el asunto de la alimentación (preferentemente no carne) y el llevar abundante agua por conquistador (2 litros)

Semana 5 Salida a Terreno, Caminata.

Horario 9:00 a 16:00 hrs.

Se invita a los padres y/o apoderados.

- Se programan juegos al aire libre, excursión a los cerros.
- En el Rincón de unidades se enseña sobre armado de carpas.
- Se entrega la programación de las responsabilidades del programa diario, entre ellas pueden estar la apertura, la matutina, la recreación, la clausura y limpieza del lugar de reuniones.
- En la clase Bíblica se hace notar la importancia de la naturaleza que Dios creó y que somos sus gobernantes y cuidadores.

Semana 6 Se inicia el programa semanal de acuerdo al modelo.
 Especialidad de Arte de Acampar
 Clase de Amigo.

Si se cuenta con los suficientes líderes se puede avanzar en las clases de acuerdo a la edad o como mínimo las tres primeras clases: Amigo , Compañero, Explorador.

Reunirse los sábados de tarde o algún día festivo para instruir en las partes débiles o flacos de los consejeros.

Después de la Especialidad de arte de Acampar es conveniente realizar una especialidad de índole misionero, ya sea Modales Cristianos o Vida familiar, luego una de manualidades y luego volver al área de recreación, ya sea nudos o fogatas y cocina al aire libre.

Objetivos Generales:

- Realizar actividades que fortalezcan la fe de los niños y jóvenes
- Llevar al bautismo durante el año a 5 almas
- Dar a conocer el club a la comunidad.
- Confeccionar el uniforme de actividades del club

Programa semanal del Club

10:00 Ejercicios de Apertura

- Formación
- Himnos
- Ideales

10:15 Matutina

- Oración
- Canto
- Lectura
- Peticiones
- Oración

10:30 Ejercicios y Marchas

10:40 Rincón de Unidades

Separación por unidades

- Asistencia
- Evaluación
- Actividades de Unidad

Enseñanza de Clases

11:35 Clase Bíblica

11:50 Especialidades

12:20 Recreación

12:50 Ejercicios de Clausura

- Avisos
- Himno de Conquistadores
- Oración

13:00 Cierre

Al programar una reunión debe tomarse en cuenta lo siguiente:

ACCION:

Prever (necesitaras; cuerdas, lápices, o cualquier elemento para desarrollar las clases)
Programar minuto a minuto.
Delegar responsabilidades.
Evaluar y corregir si es necesario.
Tener un presupuesto.
Pedir ayuda si es necesario, delegar responsabilidades.

Consejos:

No dejar espacios libres o niños que no estén atendidos.
No improvisar, ellos se dan cuenta cuando no sabes que hacer.
Dividir actividades por edad o por sexo dependiendo la ocasión.
Programar actividades para crear un Grupo club unido.
Expandir actividades a otros clubes del Área; (visitas, competencias, intercambio de instructores, etc.).

RESUMIENDO:

El equipo o comisión de planificación revisará, en primera instancia, el calendario eclesiástico local y de Misión, para determinar el número y las fechas, de las reuniones regulares de los conquistadores, las actividades especiales y/o misioneras, las salidas de instrucción y/o recreativas, y ceremonias de investidura que puedan realizarse durante el año, sin interferir con algún otro evento ya establecido.

Al determinar las fechas disponibles se podrá, dar prioridad y seleccionar las actividades que mejor sirvan a los intereses de los conquistadores y para conseguir los objetivos.