



# CONQUISTADORES



TARJETA DE LIDERAZGO



GUÍA MAYOR  
GUÍA MAYOR MÁSTER  
GUÍA MAYOR MÁSTER AVANZADO

## DATOS PERSONALES

**Nombre** \_\_\_\_\_

**Dirección** \_\_\_\_\_

**Barrio** \_\_\_\_\_ **Cód. Postal** \_\_\_\_\_

**Ciudad** \_\_\_\_\_ **UF** \_\_\_\_\_

**E-mail** \_\_\_\_\_

**Teléfono** \_\_\_\_\_

**Club** \_\_\_\_\_

**Iglesia** \_\_\_\_\_

**Distrito** \_\_\_\_\_

**Asociación/Misión** \_\_\_\_\_

**Unión** \_\_\_\_\_

**Firma**

## **CRÉDITOS**

### **Edición**

Ministerio de Conquistadores y Aventureros  
División Sudamericana

### **Comisión Editorial**

Departamentales de MCA

UA/UB/UCH/UE/UP/UPN/UPS/UU/UCB

UCOB/ULB/UNB/UNEB/UNOB/USB/USEB

### **Revisión Final**

Udolcy Zucowski

Éveni Souza

### **Proyecto gráfico**

Editora Sobre Tudo

Productor autorizado – DSA

### **Año**

2020

## ORIENTACIONES GENERALES

**NOTA:** *Las clases de Liderazgo de Conquistadores se ofrecen a Jóvenes Adventistas.*

Cada nivel de liderazgo debe alcanzarse de manera separada y en orden creciente. Independientemente de la edad, cada participante debe iniciar siempre en el primer nivel.

Los requisitos cumplidos para una clase no tienen valor para otra. Cada requisito solo tendrá validez siempre y cuando se cumpla dentro del período de realización de cada nivel de la clase.

- 1** No podrá ser miembro del Club de Conquistadores y tampoco cumplir los requisitos de esta Tarjeta de Liderazgo cualquier persona condenada judicialmente en cualquier instancia, o que haya sufrido disciplina eclesiástica por abuso sexual de menores o actos similares.
- 2** **CANDIDATO** – El candidato a Guía Mayor (GM), Guía Mayor Máster (GMM) o Guía Mayor Máster Avanzado (GMMA), podrá iniciar los requisitos de la clase, luego de recibir una recomendación, por escrito, de la junta de su iglesia.
- 3** **PRUEBA** – Todo candidato a Guía Mayor, Guía Mayor Máster o Guía Mayor Máster Avanzado deberá realizar las pruebas determinadas y conseguir la nota mínima de 7. Sin embargo, el candidato que no resulte aprobado solamente podrá realizar una nueva prueba luego de 15 días.
- 4** **APLICACIÓN DE LA PRUEBA** – Las pruebas deberán ser realizadas exclusivamente por el Ministerio de Conquistadores de la Asociación/Misión.
- 5** **LIBROS** – Los libros indicados para las pruebas son:  
**GM** – *Manual Administrativo del Club de Conquistadores / Creo en ... (28 doctrinas fundamentales de la IASD).*  
**GMM** – *Creo en ... (28 doctrinas fundamentales de la IASD).*  
**GMMA** – *Creo en ... (28 doctrinas fundamentales de la IASD).*

**6 CARPETA** – Todo candidato deberá preparar una carpeta virtual, a través del Sistema de Gestión de Clubes – SGC, o impresa, que deberá contener todos los documentos y trabajos realizados para el cumplimiento de la clase, siguiendo el orden y las exigencias de los requisitos de la tarjeta.

El material deberá estar en:

- Hoja: A4
- Fuente: Times New Roman o Arial, tamaño 12
- Espacio interlineal: 1,5
- Márgenes: superior 3 cm, inferior 2 cm, izquierdo 3 cm, derecho 2 cm

En los casos de las composiciones referidas a una lectura/resumen:

- Una página: 1500 caracteres
- Dos páginas: 3000 caracteres
- Tres páginas: 4500 caracteres
- Cuatro páginas: 6000 caracteres

La tapa deberá contener las siguientes informaciones:

- Título con el nivel de liderazgo del candidato
- Nombre y apellido del candidato
- Nombre del Club en el que participa
- Región
- Asociación/Misión
- Unión

**7 ENTREGA DE LA CARPETA** – Este material deberá ser entregado al Ministerio de Conquistadores y Aventureros de su Asociación/Misión, o finalizada en el SGC, siempre con 90 días de anticipación a la fecha programada para la investidura. Anexar la carpeta, o su registro totalmente completado y debidamente firmado. Si opta por la carpeta virtual, debe enviar solamente el registro con las firmas a la Asociación/Misión.

- 8 EVALUACIÓN DE LA CARPETA** – A la evaluación, aprobación y autorización para la investidura deberá ser realizada por el Ministerio de Conquistadores. En el caso del Guía Mayor Máster Avanzado, la carpeta deberá contener la recomendación por escrito (Formulario MCA/DSA-GMMA).
- 9 AUTORIZACIÓN PARA LA INVESTIDURA** – El candidato solamente podrá ser investido luego de recibir la correspondiente aprobación de su carpeta.
- 10 INVESTIDURA** – La ceremonia de investidura para cada nivel de liderazgo deberá ser realizada por:
- GM – Ministerio de Conquistadores de la Asociación/ Misión o el pastor distrital/regional mediante autorización.
- GMM – Ministerio de Conquistadores de la Unión o Asociación mediante autorización.
- GMMA – Ministerio de Conquistadores de la División o Unión mediante autorización.
- DURACIÓN DE LA INVESTIDURA** – La investidura tendrá validez mientras el investido esté involucrado activamente en un Club, Región o Asociación/Misión.
- 11 PÉRDIDA TEMPORARIA DE LA INVESTIDURA** – En caso de inactividad, cuando deja de participar directamente con el Club de Conquistadores por un período de dos años. Para volver a su condición de investido y poder usar el uniforme tendrá que revalidar la investidura cumpliendo los requisitos del punto 13. No necesita participar de una nueva ceremonia de investidura.
- 12 PÉRDIDA DE LA INVESTIDURA** – En caso de censura o exclusión (ver detalle abajo), el investido perderá su investidura y el derecho de usar el uniforme. Para recuperar su condición de investido y volver a usar el uniforme, tendrá que participar de una nueva ceremonia después de cumplir los requisitos de los puntos 12 y 13.

a) **Censura:** Cuando recibe censura por parte de la iglesia, solo podrá comenzar la revalidación después que venza el plazo de la censura.

b) **Exclusión:** Si fue excluido por la iglesia, solo podrá comenzar la revalidación después de rebautizarse.

**13 AUTORIZACIÓN PARA LA NUEVA INVESTIDURA** – Para renovar la investidura, será necesario contactar al Regional, Coordinador o Director para poder recibir la autorización de iniciar la Revalidación de la investidura.

FECHA DE AUTORIZACIÓN: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

AUTORIZADO POR: \_\_\_\_\_

CARGO: \_\_\_\_\_

**14 REVALIDACIÓN DE LA INVESTIDURA** – La revalidación ocurrirá después de que el candidato complete, dentro del periodo de un año, los siguientes requisitos:

1. Ser miembro activo de un Club de Conquistadores o participar de manera activa de una coordinación distrital o regional.

Fecha \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_ Firma del Instructor

2. Participar del curso de 10 horas dirigido por la Asociación/Misión y presentar el certificado.

Fecha \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_ Firma del Instructor

3. Elegir uno de los siguientes puntos y participar en él:

a) Participar de un proyecto o programa especial con su Club.

Proyecto: \_\_\_\_\_

b) Estar actuando en algún cargo de liderazgo de su iglesia.

Cargo: \_\_\_\_\_

- c) Organizar o participar en un proyecto de evangelismo como: Semana Santa, grupo pequeño, clase bíblica o algo equivalente.

Projeto: \_\_\_\_\_

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

4. Participar ativamente numa das equipes de apoio de um evento realizado pelo Ministério de Desbravadores e Aventureiros da Associação/Missão.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**NOTA:** *El propósito de la renovación es dar reconocimiento a quien, a través de su capacitación, es responsable de mantener un amplio padrón de influencia moral y física en el Club de Conquistadores. Esta no es una tentativa para excluir a una persona calificada que, a través de muchos años servía fielmente a la iglesia y sus jóvenes en varias organizaciones, sino que es una manera de valorizar a los que permanecen fieles y activos a los propósitos de la iglesia.*

- 15 PÉRDIDA DE LA INVESTIDURA** – Queda determinado por voto de la IASD que cualquier persona condenada judicialmente en cualquier instancia, o que haya sufrido disciplina eclesiástica por abuso sexual de menores o actos similares, no podrá recuperar su investidura y no podrá ser puesta en un cargo que la ponga en contacto con niños u otros individuos vulnerables.

# GUÍA MAYOR

# GUÍA MAYOR – GM

Fecha de inicio: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

**NOTA: Se requiere que los participantes finalicen esta clase en un período como mínimo de 1 año y como máximo de 3 años.**

## PRERREQUISITOS

**1 Todo candidato a líder deberá:**

- a) Tener como mínimo 16 años cumplidos para iniciar la clase y como mínimo 18 años cumplidos para la investidura.
- b) Ser miembro bautizado de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.
- c) Tener una recomendación escrita de la junta de la iglesia para iniciar la clase.

Fecha \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ Firma del Instructor

**2 Haber concluido todas las clases regulares o estar simultáneamente cumpliendo los requisitos de clases agrupadas y Guía Mayor.**

Fecha \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ Firma del Instructor

**3 Ser miembro activo de un Club o estar participando de una coordinación distrital o regional. Estar con el registro actualizado en el SGC: Sistema de Gestión de Clubes.**

Fecha \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ Firma del Instructor

# I. CRECIMIENTO PERSONAL Y ESPIRITUAL

## 1 Hacer uno de los siguientes:

- a) Completar el Año Bíblico Joven.
- b) Leer toda la Biblia en dos años.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

## 2 Leer el libro *El Libertador* de Elena de White y presentar una redacción de la lectura en dos páginas.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

## 3 Seleccionar y leer un libro sobre liderazgo o desarrollo juvenil, y presentar su opinión con respecto a la lectura en dos páginas.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

## 4 Demostrar el crecimiento de su liderazgo y habilidad en la enseñanza, completando cuatro de los siguientes requisitos:

- a) Hacer una disertación sobre el arte de hablar para los adolescentes, de tres a cuatro páginas.
- b) Ayudar en la capacitación de un equipo para un evento de los conquistadores de su Asociación/Misión.
- c) Enseñar dos especialidades a una unidad o clase.
- d) Planificar y coordinar un campamento del Club o unidad.
- e) Asistir, como mínimo, al 75% de las reuniones de directivos durante el año y hacer un informe de su participación.
- f) Participar o liderar un grupo pequeño durante un mínimo de seis meses.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**5** Conducir o colaborar en el liderazgo de uno de los siguientes:

- a) Clase de Intermediarios o Juveniles por lo menos durante seis meses.
- b) Proyecto *Conquistador por un día*.
- c) Feria de salud o Escuela Cristiana de Vacaciones.
- d) Caleb de pañuelo.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**6** Estudiar el *Manual Administrativo del Club de Conquistadores* y rendir el examen preparado por la DSA, disponible en su Asociación/Misión, y aprobarlo con una nota mínima de 7 (70%).

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**7** Estudiar el libro *En esto creemos: Creencias fundamentales 1 a 10* y rendir el examen preparado por la DSA, disponible en su Asociación/Misión, y aprobarlo con una nota mínima de 7 (70%).

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

## II. FUNDAMENTOS DE LA CONSEJERÍA DE LOS CONQUISTADORES

**1** Participar de un seminario de cuatro horas dirigido por el Ministerio de Conquistadores y Aventureros de la Asociación/Misión sobre el papel del consejero.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 2** Ser consejero, consejero asociado, instructor, director, director asociado, secretario o capellán del Club durante un año como mínimo.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 3** Hacer el curso de Estatuto del Niño y del Adolescente aplicado a los Conquistadores en el SGC – EAC y presentar certificado impreso.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 4** Leer los capítulos 4, 5, 6, 7, 8, 31, del libro *Conducción del Niño*, de Elena de White, y presentar tu opinión con respecto a la lectura en una página.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 5** Hacer por lo menos cuatro visitas (una por trimestre) a la familia de un conquistador con el propósito de inspirar confianza en los padres y comprender mejor a su conquistador. Si se lo permiten, hacer una breve meditación u oración con la familia.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

### III. SERVICIO AL CLUB

- 1** Ser instructor de una clase regular hasta la investidura.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Director del Club

- 2** Completar una de estas maestrías: Zoología, Botánica o Actividades recreativas.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 3** Completar la especialidad de Arte de contar historias cristianas.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

## IV. LIDERAZGO APLICADO

- 1** Presentar el certificado de participación en un curso de Capacitación de Directores – Nivel básico, con duración mínima de 6 horas realizado por el Ministerio de Conquistadores de la Asociación/Misión o Región.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 2** Participar de un curso de liderazgo de 10 horas realizado por el Ministerio de Conquistadores y Aventureros de la Asociación/Misión y presentar el certificado.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 3** Participar de uno de los siguientes proyectos misioneros por 7 días o más:

- a) Misión Caleb/Caleb de pañuelo.
- b) Evangelismo público.
- c) Semana Santa.
- d) Semana de cosecha

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

## EVALUACIÓN FINAL

**Fecha de finalización:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

**Entrega de la carpeta:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ \_\_\_\_\_  
Regional/Secretaria

**Fecha:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ \_\_\_\_\_  
Director del Club de Conquistadores

**Fecha:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ \_\_\_\_\_  
Regional

**Fecha:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ \_\_\_\_\_  
Director del Ministerio de Conquistadores y  
Aventureros de la Asociación/Misión

## INVESTIDURA

**Oficiante:** \_\_\_\_\_

**Evento:** \_\_\_\_\_

**Lugar:** \_\_\_\_\_

**Fecha:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

# MÁSTER GUÍA MAYOR MÁSTER – GMM

**NOTA:** Esta clase deberá completarse dentro de un período de 3 años como máximo, y las actividades realizadas en las clases anteriores no podrán ser reutilizadas.

## PRERREQUISITOS

- 1** Tener como mínimo un año de experiencia como Guía Mayor investido para comenzar a cumplir los requisitos.

Fecha de la investidura \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

Fecha de comienzo de la Clase \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

Fecha \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

Firma del Instructor

- 2** Todo candidato a Guía Mayor Máster deberá:

- Tener 18 años cumplidos para iniciar esta clase.
- Ser miembro activo de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.
- Poseer una recomendación por escrito de la junta de su iglesia para iniciar la clase.

Fecha \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

Firma del Instructor

- 3** Ser miembro activo de un Club o estar participando de una coordinación distrital o regional. Estar con el registro actualizado en el SGC: Sistema de Gestión de Clubes.

Fecha \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

Firma del Instructor

# I. CRECIMIENTO PERSONAL Y ESPIRITUAL

## 1 Elegir uno de los siguientes hábitos devocionales:

- a) Año bíblico.
- b) Año bíblico en audio.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

## 2 Leer del libro *Ministerio de Curación*, los capítulos 2, 3, 10, 11, 13, 18, 19, 20, 23, 24, 25, 26, 32, 34, 35, 37, 38, 39 y 42 y presentar tu opinión con respecto a la lectura en una página.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

## 3 Estudiar el libro *En Esto Creemos: Creencias Fundamentales*, de la 11 a la 20, rendir el examen preparado por la DSA, disponible en su Asociación/ Misión, y aprobarlo con una nota mínima de 7 (70%).

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

## 4 Realizar uno de las siguientes actividades:

- a) Conducir una serie completa de Estudios Bíblicos para la familia de un conquistador no adventista.
- b) Dirigir una serie de estudios bíblicos para una Clase bíblica teniendo en vista el bautismo de primavera.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

## 5 Presentar el certificado del curso Capacitación de Directores – Nivel avanzado.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 6** Participar del curso de liderazgo para Máster, realizado por la Asociación/Misión, y presentar el certificado.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

## II. SERVICIO AL CLUB

- 1** Enseñar una clase regular y una avanzada durante un año.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 2** Ser consejero, director, director asociado, secretario o capellán del club durante ocho meses como mínimo.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Director del Club

## III. CAPACITACIÓN APLICADA

- 1** Preparar con recursos visuales y por escrito (dos páginas), un cronograma que indique los principales eventos en la historia de la Iglesia Adventista del Séptimo Día, dando enfoque especial a su División, Unión y Campo. Presentarlo a un grupo de por lo menos seis personas (sugerencia: campamento, JA, reunión del Club, etc.).

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 2** Elegir dos de las siguientes áreas y leer un libro de cada una de ellas. Presentar tu opinión con respecto a la lectura en una página por cada uno y identificar el libro y el autor:
- a) Liderazgo.

- b)** Proceso de aprendizaje.
- c)** Desarrollo del adolescente.
- d)** Habilidades personales.
- e)** Desarrollo personal.
- f)** Comunicación y relaciones.

Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Assinatura do Instrutor

**3) Seleccionar y completar dos de las siguientes áreas:**

**ÁREA 1 – Administración y Relaciones Humanas**

- 1.1** Presentar una planificación anual detallada para su Club.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 1.2** Presentar el calendario para enseñar todos los requisitos de una clase regular y de una clase avanzada durante un año.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 1.3** Preparar el organigrama del Club con los cargos, las funciones y las actividades desarrolladas.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 1.4** Presentar un seminario de 30 minutos sobre uno de los siguientes temas: bullying, prevención del abuso infantil o violencia en el hogar.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 1.5** Tener la especialidad de Pacificador.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

**ÁREA 2 – Campamento**

**2.1** Planificar y dirigir un campamento para su Club.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**2.2** Hacer y utilizar cuatro tipos de fogatas en un evento o campamento.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**2.3** Durante un campamento dirigir una simulación, búsqueda y rescate de un accidentado, con el propósito de instruir y orientar al Club sobre cómo actuar en esas circunstancias.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**2.4** Dirigir una actividad en la naturaleza, apropiada para el sábado.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**ÁREA 3 – Evangelismo juvenil y actividades comunitarias**

**3.1** Dirigir dos proyectos de evangelismo un GP, punto de predicación o en la iglesia con el Club o unidad. Elegir entre las siguientes opciones:

- a)** La voz del menor.
- b)** Semana santa.
- c)** Semana de cosecha.
- d)** Clase bíblica.
- e)** Clase bíblica juvenil.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**3.2** Planear y dirigir un proyecto comunitario de acuerdo con las necesidades de su región.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**3.3** Leer los capítulos 1 y 2 del libro *Servicio Cristiano* y presentar tu opinión con respecto a la lectura en una página.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**ÁREA 4 – Creatividad**

**4.1** Implantar una idea creativa para fortalecer el Club en tres de las siguientes áreas:

- a)** Reunión general del club.
- b)** Devocional.
- c)** Rincón de unidad.
- d)** Instrucción de especialidades.
- e)** Instrucción de clases regulares y avanzadas.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**4.2** Presentar una evaluación de las medidas implantadas abordando los siguientes aspectos:

- a)** ¿Qué problema quedó resuelto?
- b)** ¿De qué forma se resolvió?
- c)** ¿Qué resultado tuvo?
- d)** Buscar la opinión de otros miembros de la directiva sobre como evalúan la ejecución de la idea y los resultados alcanzados.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**4.3** Preparar y presentar, por lo menos a una unidad, dos estudios bíblicos creativos.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**ÁREA 5 – Orden cerrado y civismo**

- 5.1** Planear y conducir un desfile cívico en un evento especial.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 5.2** Coordinar el izamiento de las banderas en una reunión del Club o evento de la Región/Campo.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 5.3** Dirigir una demostración de orden cerrado con una unidad o Club de por lo menos cinco minutos.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 5.4** Enseñar la especialidad de Orden cerrado a una unidad o club.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**ÁREA 6 – Educación campestre**

- 6.1** Planificar y dirigir una carrera de orientación con, por lo menos, dos unidades.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

- 6.2** Enumerar cinco lugares en su región donde el Club puede realizar actividades al aire libre, presentando los puntos positivos y negativos de cada uno. Realizar una actividad con una unidad o Club en uno de ellos.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**6.3** Planear y enseñar una especialidad al aire libre.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**6.4** Presentar a un Club o Región un seminario de educación ambiental de, como mínimo, 30 minutos, contemplando por lo menos cuatro de los siguientes aspectos:

- a) Uso del fuego y prevención de incendios.
- b) Uso consciente del agua.
- c) Formas de obtener agua potable.
- d) Identificación de plantas tóxicas o venenosas.
- e) Los sanitarios en el campamento.
- f) Elección de lugares seguros para acampar.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**ÁREA 7 – Recreación**

**7.1** Escribir cinco principios para guiar la elección de una recreación saludable.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**7.2** Crear un juego que ayude en la instrucción de un requisito de una clase.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**7.3** Presentar diez actividades recreativas que el Club pueda realizar: cinco generales y cinco para el sábado de tarde.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

## EVALUACIÓN FINAL

**Fecha de finalización:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

**Entrega de la carpeta:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ \_\_\_\_\_  
Regional/Secretaria

**Fecha:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ \_\_\_\_\_ Director del Club de Conquistadores

**Fecha:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ \_\_\_\_\_ Regional

**Fecha:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ \_\_\_\_\_ Director del Ministerio de Conquistadores  
y Aventureros de la Asociación/Misión

**Fecha:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ \_\_\_\_\_ Director del Ministerio de Conquistadores  
y Aventureros de la Unión

## INVESTIDURA

**Oficiante:** \_\_\_\_\_

**Evento:** \_\_\_\_\_

**Lugar:** \_\_\_\_\_

**Fecha:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

# GUÍA MAYOR MÁSTER AVANZADO –GMMA

**NOTA:** esta clase deberá completarse dentro de un período de 3 años como máximo, y las actividades realizadas en las clases anteriores no podrán ser reutilizadas.

## PRERREQUISITOS

- 1** Tener como mínimo un año de experiencia como Guía Mayor Máster investido para comenzar a cumplir los requisitos.

Fecha de la investidura \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Fecha de comienzo de la Clase \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Firma del Instructor

- 2** Todo candidato a Guía Mayor Máster Avanzado deberá:

- Tener 20 años completos para iniciar esta clase.
- Ser miembro activo de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.
- Poseer una recomendación por escrito de la junta de su iglesia para iniciar la clase.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Firma del Instructor

- 3** Ser miembro activo de un club o estar participando de una coordinación distrital o regional.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Firma del Instructor

# I. CRECIMIENTO PERSONAL Y ESPIRITUAL

**1** Elegir uno de los siguientes hábitos devocionales:

- a) Año bíblico.
- b) Año bíblico en audio.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**2** Estudiar el libro *En esto Creemos: creencias fundamentales 21 a 28*, y rendir el examen preparado por la DSA, disponible en su Asociación/Misión, y aprobarlo con una nota mínima de 7 (70%).

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**3** Leer el libro *Retrato de los Pioneros*, elegir la historia de uno de los pioneros y explicar en dos páginas cómo su legado influencia su vida hoy.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**4** Leer el libro *El gran conflicto* y presentar su opinión con respecto a la lectura en tres páginas.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**5** Leer un libro sobre liderazgo cristiano y presentar una reacción a la lectura en dos páginas.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**6** Participar del curso de liderazgo para máster avanzado, realizado por la Asociación/Misión, y presentar el certificado.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

## II. SERVICIO AL CLUB

- 1 Ser consejero, director, director asociado, secretario o capellán del club durante ocho meses como mínimo.**

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Firma del Director del Club

- 2 Servir como mentor para un candidato a la clase de Guía Mayor o Guía Mayor Máster durante un año o hasta la investidura.**

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Firma del Instructor

## III. CAPACITACIÓN APLICADA

- 1 Seleccionar y completar una de las siguientes áreas:**

- ÁREA 1 – Administración y Relaciones Humanas**

Cumplir los requisitos de una de las dos subáreas a continuación:

- División Teórica**

**T.1** Elaborar un bosquejo detallado del funcionamiento administrativo de su Club, incluyendo los siguientes tópicos: composición de la dirección, división de tareas/responsabilidades, tesorería, funcionamiento de las unidades, del rincón de la unidad y de la clase bíblica, instrucción de clases y especialidades, formas de evaluación, estructura de las reuniones, actividades externas (campamentos, caminatas, proyectos sociales/misioneros, paseos) y formas de premiación. Destacar los aspectos positivos y negativos.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Firma del Instructor

**T.2** Después de analizar el bosquejo elaborado en el ítem T.1, planificar y ejecutar una capacitación con los miembros de la directiva, trabajando especialmente los puntos negativos expresados.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**T.3** Hacer una síntesis del Código de Disciplina de su Club en una página. Explicarles el Código de Disciplina a los conquistadores.

Tiempo: 10 a 20 minutos.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**T.4** Planear y ejecutar una actividad social con los miembros de la dirección.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**T.5** Explicar el funcionamiento del Sistema de Gestión de Clubes – SGC a un grupo de por lo menos cinco personas (secretarias/os de club, directivos, regionales).

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**T.6** Cumplir una de las siguientes propuestas:

- a)** Escribir por lo menos cuatro páginas sobre un método/herramienta nuevo a ser aplicado en la administración de su Club y cómo su funcionamiento dará beneficios.
- b)** Crear un material para ayudar a su Club a mejorar el funcionamiento en uno de los siguientes aspectos: rincón de unidad, enseñanza/seguimiento de clases/

especialidades, secretaría, tesorería, estructura de reuniones (como mínimo cuatro páginas).

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**División Práctica**

**P.1 Fundar un Club de Conquistadores.**

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**P.2 Mantener ese club en funcionamiento por lo menos un año.**

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**P.3 Orientar y capacitar a los directivos del Club, a fin de consolidar a los líderes, asegurando el funcionamiento adecuado de las actividades, en caso de que haya una necesidad de transición.**

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**P.4 Presentar una síntesis de una página de la planificación de las principales actividades.**

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**P.5 Cumplir el currículo de las clases regulares con el Club.**

Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Assinatura do Instrutor

**ÁREA 2 – Campamento**

**2.1 Escribir su filosofía de campamento con énfasis en la**

realidad de su Club/Región. Mínimo de dos páginas.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

**2.2** En un campamento, dirigir un grupo (directivos o conquistadores) en la confección de cinco muebles rústicos en tamaño real, cada uno con un mínimo de seis nudos o amarras diferentes. El candidato debe ayudar activamente en la confección de los muebles.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

**2.3** Planificar y confeccionar un pórtico para usarlo en un campamento del Club o de Campo/Región.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

**2.4** Dirigir una ceremonia de fogata de manera creativa en un campamento o expedición.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

**2.5** Enseñar la especialidad de Campamento Seguro a un grupo de conquistadores.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

**2.6** Presentar un informe de tres campamentos que haya dirigido. Informar por lo menos: fecha, lugar, cantidad de noches en las que se acampó, cantidad de personas y un párrafo con una breve descripción de las actividades desempeñadas (valen campamentos realizados antes de iniciar la tarjeta).

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

ÁREA 3 –Evangelismo juvenil y actividades comunitarias

**3.1 Hacer la maestría en Testificación.**

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**3.2 Planear y dirigir una semana de oración en la que los predicadores sean los conquistadores (La voz del menor, Semana del conquistador, etc.).**

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**3.3 Dar un estudio bíblico completo o dirigir la clase bíblica de Conquistadores.**

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**3.4 Presentar un estudio con las necesidades comunitarias de su ciudad/región. Realizar lo siguiente:**

- a) Escribir en una página ideas de proyectos que un Club de Conquistadores puede desarrollar para ayudar a esa comunidad.
- b) Con un club o unidad desarrollar uno de los proyectos enumerados por un mínimo de dos meses.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**3.5 Elaborar una guía de devocionales creativos para usarla en las reuniones de su Club con un mínimo de seis devociones diferentes.**

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ Firma del Instructor

**ÁREA 4 – Creatividad**

**4.1** Producir un material creativo o innovador que tenga el propósito de solucionar un problema o suplir una necesidad de su Club/Región/Campo, siguiendo estas orientaciones:

- a) Elegir, de común acuerdo con su líder, en qué área desarrollará su investigación (rincón de unidad, enseñanza de clases y especialidades, capellanía/clase bíblica, capacitación de líderes, asistencia, disciplina, etc.).
- b) El material deberá tener como mínimo 15 páginas.
- c) Preparar una clase basada en el contenido investigado/desarrollado y dictarla en uno de los cursos de su campo, distrito o región.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

**4.2** Hacer la maestría en Artes y habilidades manuales.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

**4.3** Enseñar una especialidad en Artes y habilidades manuales a un grupo de conquistadores.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

**ÁREA 5 – Orden cerrado**

**5.1** Capacitar a un grupo de conquistadores para participar de un desfile como instructor del pelotón. El pelotón debe incluir movimientos con banderas o banderines.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Firma del Instructor

**5.2** Crear dos evoluciones (de cinco a ocho minutos cada una) usando las órdenes y movimientos establecidos en el orden cerrado.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**5.3** Enseñar la especialidad de Orden cerrado avanzado a un grupo de conquistadores.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**5.4** Escribir dos páginas exponiendo sus pensamientos sobre la importancia del orden cerrado en el Club de Conquistadores y presentarselas a un grupo de directivos, padres o líderes de la región.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

## ÁREA 6 – Educación campestre

**6.1** Organizar y liderar una expedición en una de las siguientes áreas y presentar un informe con fotos:

- a)** Montaña.
- b)** Caverna.
- c)** Invierno (con nieve o temperaturas por debajo de 5° C).
- d)** Calor (más de 32° C).

Para la expedición elegida presentar planificación completa que incluya: cronograma detallado, planilla de costos, menú, planificación para emergencias.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**6.2** Desarrollar y ejecutar dos modelos de eventos con diez diferentes actividades cada una, y describir su propósito.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**6.3** Elaborar una guía con orientaciones sobre la actuación el Club de Conquistadores en los campamentos o actividades en la naturaleza que contemple por lo menos dos de las siguientes áreas:

- a)** Conservación.
- b)** Seguridad.
- c)** Ecología.
- d)** Cómo causar el mínimo impacto posible durante las actividades en la naturaleza.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**ÁREA 7 – Recreación**

**7.1** Elaborar una guía con, por lo menos, 30 actividades recreativas para aplicarlas en el Club de Conquistadores y explicar el propósito de cada una.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**7.2** Crear un juego que ayude a los niños en alguna de las áreas de las clases/especialidades, historia y filosofía del Club de Conquistadores o Biblia.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**7.3** Completar la maestría en Recreación.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

**7.4** Enseñar por lo menos dos especialidades de Actividades Recreativas a un grupo de conquistadores.

Fecha \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Firma del Instructor

## EVALUACIÓN FINAL

**Fecha de finalización:** \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

**Entrega de la carpeta:** \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Regional/Secretaria

**Fecha:** \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Director del Club de Conquistadores

**Fecha:** \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Regional

**Fecha:** \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Director del Ministerio de Conquistadores  
y Aventureros de la Asociación/Misión

**Fecha:** \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Director del Ministerio de Conquistadores  
y Aventureros de la Unión

**Fecha:** \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
Director del Ministerio de Conquistadores  
y Aventureros de la División

## INVESTIDURA

Oficiante: \_\_\_\_\_

Evento: \_\_\_\_\_

Lugar: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_



Iglesia Adventista  
del Séptimo Día®

DIVISIÓN SUDAMERICANA

MINISTERIO DE CONQUISTADORES Y AVENTUREROS

[www.conquistadoresdsa.org](http://www.conquistadoresdsa.org)

USE SOLAMENTE PRODUCTO OFICIAL

